

Autres Programmes

Programme / Program N°1

(Brise-Glace et autres)

Limité par Taille Unités Mémoire

Autres Matériels

Matériel / Hardware N°1

(Outils)

Type « Console » limité à 1

Autres Ressources

Ressource / Resource N°1

(Relations, Biens, etc)

Peut être effacé par la Corpo si tagué

Main / Grip (la Main)

STATION / RIG



0 1 2 3 4 5 6 7 8

(Unités Mémoire / Memory Unit)



0 1 2 3 4 5 6 7 8

(nombre Relais Traque / Links number Trace)

Récap Runner : Les cartes sont installées faces visibles (payer le coût).

Actions : Pioche, Crédit, Installation, Evénement, Retirer Tag (+ payer 2 Créd.), Piratage, Capacité d'une carte.

Dégât Hémo ou Réseau = Efface 1 carte en main au hasard.

Dégât Neuro = Efface 1 carte en main au hasard et -1 taille max Main.

Pion « Tag » : permet à la Corporation d'effacer nos Ressources.

Cartes accédées lors d'un piratage réussi :

QG = 1 carte au hasard en main (+Extensions).

R&D = 1ere carte du deck (+Extensions).

Archives = toutes les cartes de la poubelle (+Extensions).

Serveur Distant = toutes les cartes du serveur (+Extensions).

Crédits, Piste Clics, Carte Réf Runner

Score (Projets volés)

Carte **Identité** Runner

Pile / Stack

(le Deck)

Tas / Heap

(la Poubelle)