

Autres Programmes

**Programme / Program N°1**

(Brise-Glace et autres)

Limité par Taille Unités Mémoire



0 1 2 3 4 5 6 7 8

(Unités Mémoire / Memory Unit)



0 1 2 3 4 5 6 7 8

(nombre Relais Traque / Links number Trace)

**Récap Runner** : Les cartes sont installées faces visibles (payer le coût).  
Actions : Pioche, Crédit, Installation, Evénement, Retirer Tag (+ payer 2 Créd.), Piratage, Capacité d'une carte.  
Dégât Hémo ou Réseau = Efface 1 carte en main au hasard.  
Dégât Neuro = Efface 1 carte en main au hasard et -1 taille max Main.  
Pion « Tag » : permet à la Corporation d'effacer nos Ressources.

Cartes accédées lors d'un piratage réussi :  
QG = 1 carte au hasard en main (+Extensions).  
R&D = 1ere carte du deck (+Extensions).  
Archives = toutes les cartes de la poubelle (+Extensions).  
Serveur Distant = toutes les cartes du serveur (+Extensions).

Crédits, Piste Clics, Carte Réf Runner

Autres Matériels

**Matériel / Hardware N°1**

(Outils)

Type « Console » limité à 1

STATION / RIG

Carte **Identité** Runner

Score (Projets volés)

Autres Ressources

**Ressource / Resource N°1**

(Relations, Biens, etc)

Peut être effacé par la Corpo si tagué

**Pile / Stack**

(le Deck)

**Tas / Heap**

(la Poubelle)

Main / Grip (la Main)