

Glaces périphériques suivantes (+1 Cr pour Installer)

Glace / Ice
N°1 (intérieure / innermost)

Glaces périphériques suivantes (+1 Cr pour Installer)

Glace / Ice
N°1 (intérieure / innermost)

Glaces périphériques suivantes (+1 Cr pour Installer)

Glace / Ice
N°1 (intérieure / innermost)

Récap Corpo : Les cartes sont installées désactivées (unrezzed), faces cachées. Pour activer (rez), payer le coût indiqué en Crédit. Activer une carte ne coûte pas de CLIC !
Actions : Pioche, Crédit, Installation, Opération, Avancer (+ payer 1 Créd.), Effacer Ressource du Runner (si Tag, + payer 2 Créd.), Nettoyer Virus (3 Clics), Capacité de carte.
Type de Glaces : Barrière / Barrier, Verrou / Code Gate, Sentinelle / Sentry, Piège / Trap.
Pion « Mauvaise Presse » : Fournit 1 Crédit au Runner à chaque début de piratage (à dépenser pendant ce piratage).

Crédits, Piste Clics, Carte Réf Corpo



Serveurs Distant / Remote Servers
Projets / Agendas ou Avoirs / Assets (+ Extensions)

Serveur Central / Central Server
Carte **Identité** Corpo - QG/HQ
(la Main)

Serveur Central / Central Server
R & D
(le Deck)

Serveur Central / Central Server
Archives
(la Poubelle)

Racine / Root (Extensions / upgrades)

Racine / Root (Extensions / upgrades)

Racine / Root (Extensions / upgrades)

Score (Projets finalisés)

